sistema PlayStation®Vita

Português

⚠ AVISO: SENSIBILIDADE À LUZ/EPILEPSIA/CONVULSÕES

Uma porcentagem muito pequena de indivíduos pode sofrer ataques epilépticos ou perda de consciência quando exposta a certos padrões de luzes ou luzes intermitentes. A exposição a certos padrões ou fundos de tela em um aparelho de televisão ou ao jogar videogame pode ocasionar ataques epilépticos ou perda de wdescobertas em pessoas sem histórico de convulsões ou epilepsia. Se você ou alguém da sua família tiver uma condição epiléptica ou já tiver tido convulsões de qualquer tipo, consulte seu médico antes de jogar.

INTERROMPA IMEDIATAMENTE o uso e consulte seu médico se você ou seu filho sofrerem qualquer um dos seguintes sintomas ou problemas de saúde:

• tontura • visão alterada • contrações nos olhos ou músculos • perda de consciência
• desorientação • convulsões • qualquer movimento involuntário

VOLTE A JOGAR SOMENTE COM O CONSENTIMENTO DE SEU MÉDICO.

⚠ AVISO: SENSIBILIDADE À LUZ/EPILEPSIA/CONVULSÕES

ORIENTAÇÕES DE USO E MANUSEIO DE VIDEOGAMES COM A FINALIDADE DE REDUZIR A CHANCE DE ATAQUE EPILÉPTICO

- Use em uma área bem iluminada e mantenha uma distância segura da tela (touchscreen).
- Evite o uso prolongado do sistema PlayStation®Vita. Descanse por 15 minutos a cada hora de jogo.
- Evite jogar quando se sentir cansado ou precisar dormir.

Pare de usar o sistema imediatamente se você sofrer qualquer um dos seguintes sintomas: tontura, náusea ou sensação similar a enjoo; desconforto ou dor nos olhos, nos ouvidos, nas mãos, nos braços ou em qualquer outra parte do corpo. Se os sintomas persistirem, consulte um médico.

JOGO DE CARTAÕ PRECAUÇÕES – PARTE 1

Mantenha o cartão de jogo do PlayStation®Vita fora do alcance de crianças para evitar que seja acidentalmente engolido.

Esse cartão de jogo destina-se somente ao uso com o sistema PlayStation®Vita. O uso desse cartão de jogo com outros dispositivos poderá danificar o dispositivo ou o cartão de jogo.

- Não toque os terminais do cartão de jogo com as mãos ou com objetos metálicos.
- Não deixe que o cartão de jogo entre em contato com líquidos. Não dobre nem deixe cair o cartão de jogo, nem o exponha a impactos físicos fortes.
- Nunca desmonte ou modifique o cartão de jogo.

JOGO DE CARTAÕ PRECAUÇÕES – PARTE 2

Não use nem armazene o cartão de jogo nos seguintes locais ou sob as seguintes condições:

- Em um veículo com os vidros fechados (particularmente no verão), diretamente sob a luz do sol ou próximo a fontes de calor
- Em ambientes corrosivos ou com alta umidade.
- Assegure-se de inserir o cartão de jogo na orientação correta.

Os dados no cartão de jogo poderão ser perdidos ou corrompidos nas seguintes situações:

- Se o cartão de jogo for removido do sistema ou se o sistema for desligado enquanto os dados estiverem sido livros ou gravados no cartão de jogo.
- Se o cartão de jogo for usado onde possa ser afetado por eletricidade estática ou ruído elétrico.

Se, por qualquer motivo, ocorrer perda ou corrupção de dados, não será possível recuperá-los. Recomenda-se o backup regular dos dados. A Sony Computer Entertainment Inc. e suas subsidiárias não serão responsáveis por quaisquer danos em caso de perda ou corrupção de dados.

JOGO DE CARTAÕ DE AVISOS – PARTE 1

Esse dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Regras da FCC.

A operação está sujeita às seguintes duas condições:

(1) Esse dispositivo não pode causar interferência nociva, e

(2) Esse dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que pode causar operação não desejada.

- Esse equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites para um dispositivo digital de Classe B, de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC. Esses limites foram projetados para fornecer proteção razoável contra interferência nociva em uma instalação residencial. Esse equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferência nociva nas comunicações de rádio.

JOGO DE CARTAÕ DE AVISOS – PARTE 2

- No entanto, não há garantia e que a interferência não ocorrerá em uma instalação particular. Se esse equipamento causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que:
  - Reorientar ou realocar a antena receptora.
  - Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
  - Conectar o equipamento a uma tomada em um circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.
  - Consultar o revendedor ou um técnico experiente de rádio/TV para obter ajuda.

Você está avisado de que quaisquer alterações ou modificações não aprovadas expressamente nesse manual poderão anular sua autoridade de operar esse equipamento.

Esse aparato digital de Classe B está em conformidade com a ICES-003 do Canadá.

Como traças em volta da luz,
as pessoas de LittleBigPlanet™ são
atraídas para a visão espantosa de
uma feira popular em movimento.

Iluminando cada canto
do Artemundo com a sua luz
brilhante, as maravilhas de
Carnivália prometem alegria
e risos a novos e velhos.

Mas as trevas escondem-se
por entre as luzes... pois para
o desenrolar dos espantosos
acontecimentos que esta feira
traz, é o Fantocheiro quem
puxa os cordelinhos...

Controlos Padrão

Há muitas formas de ajudar o Sackboy™ a explorar Carniválias - algumas são já familiares, outras são com controlos novos, usando todas as estranhas e maravilhosas funções do teu sistema PlayStation®Vita.

Mover braço direito + L

Mover braço esquerdo + L

Empurrar objetos

(manter) Agarrar/fixar R

Abrir o Menu Popit

Cancelar/fechar o Menu Popit

Mudar Humor do Sackboy™

Saltar/confirmar ação

Mover

Aceder ao Menu Inicial

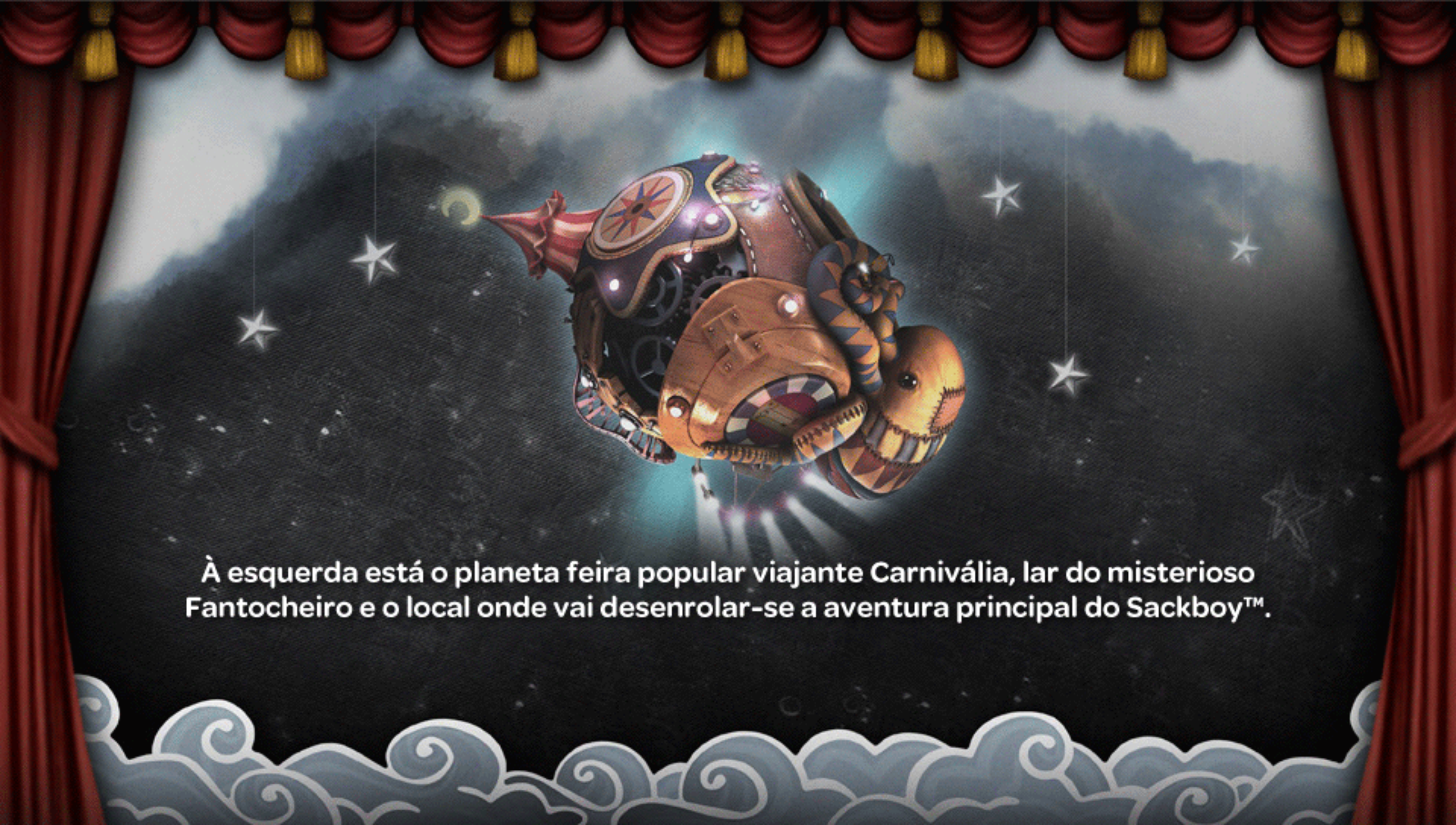
Pausa e aceder a LiveArea™

Selecionar uma opção/ mover objetos

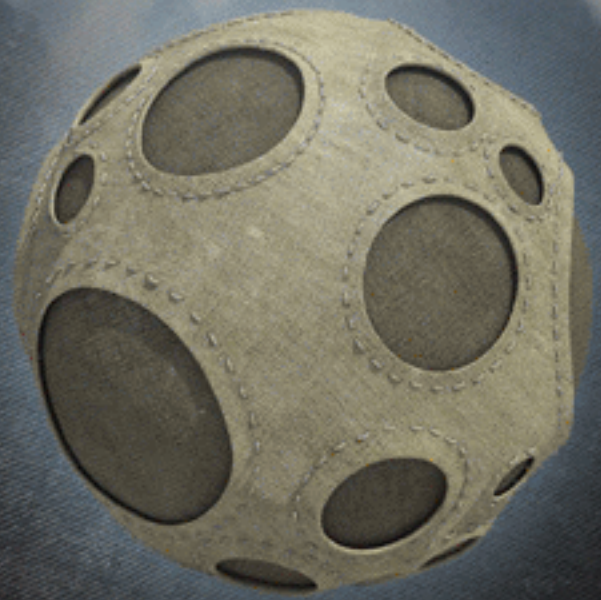
Aceder ao Menu Ena Pá!

Bem-Vindo ao Artemundo!

Aqui, na sua cápsula, o Sackboy™ tem uma linda vista de três planetas do Artemundo:


À esquerda está o planeta feira popular viajante Carniválias, lar do misterioso Fantocheiro e o local onde vai desenrolar-se a aventura principal do Sackboy™.

No meio está o mundo Comunidade LittleBigPlanet™, onde podes juntar o Sackboy™ a saquiliões de outros jogadores online. É aqui que mostras as tuas criações ou jogas alguns dos outros níveis estranhos e maravilhosos que preenchem a Imagisfera.



E à direita está a Minha Lua, onde os sonhos, jogos e níveis novos são feitos. Aqui podes sentar-te e ver os Tutoriais sobre tudo - desde vestir o Sackboy™ com um fato novo a usar as engenhocas que te permitem criar os teus próprios níveis e jogos.

Quando entras pela primeira vez na Cápsula, vês Carniválias a flutuar no sack-espaço. Só quando tiveres terminado a primeira ronda de tarefas e tiveres provado que és um aventureiro de grande valor é que os outros dois planetas aparecem na Janela de Controlo da tua Cápsula.

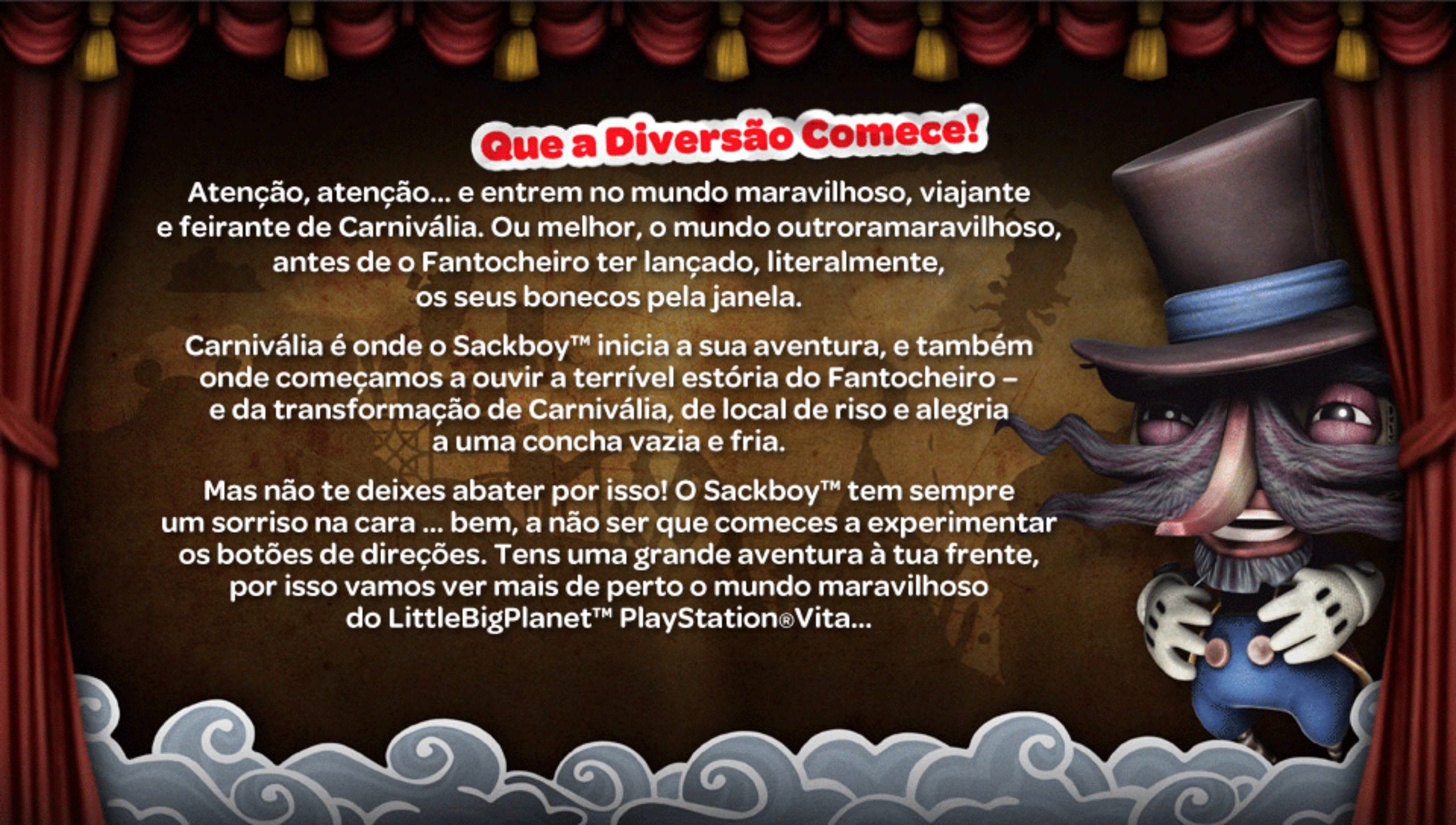
Para visitares um dos três planetas bastares tocares-lhes no teu ecrã táctil. Para explorares o planeta escolhido, toca-lhe e move o dedo pelo ecrã. Para jogar um nível, toca no ecrã táctil para o selecionar e depois volta a tocar para mergulhares e começares a jogar.

Que a Diversão Comece!

Atenção, atenção... e entrem no mundo maravilhoso, viajante e feirante de Carnivália. Ou melhor, o mundo outroramaravilhoso, antes de o Fantocheiro ter lançado, literalmente, os seus bonecos pela janela.

Carnivália é onde o Sackboy™ inicia a sua aventura, e também onde começamos a ouvir a terrível estória do Fantocheiro – e da transformação de Carnivália, de local de riso e alegria a uma concha vazia e fria.

Mas não te deixes abater por isso! O Sackboy™ tem sempre um sorriso na cara ... bem, a não ser que comeces a experimentar os botões de direções. Tens uma grande aventura à tua frente, por isso vamos ver mais de perto o mundo maravilhoso do LittleBigPlanet™ PlayStation®Vita...



O Ecrã de Jogo

Exprime-te

Como é um tipo muito expressivo, o Sackboy™ consegue mostrar todos os tipos de emoções. Usa os botões de direções para alterar o seu estado de espírito: prime ⬆ para feliz, ⬇ para triste, ⬅ para assustado e ➡ para zangado.

Prime e mantém premido o botão L e empurra o manípulo esquerdo ou o manípulo direito para mexer os braços do Sackboy™. Inclina o teu sistema PS Vita para a frente e para trás e o Sackboy™ vai acenar com a cabeça.

Mover o Sackboy™

O mundo de LittleBigPlanet™ não é uma rua de sentido único; o Sackboy™ pode mover-se para a frente e para trás, assim como através do ecrã. Empurra o manípulo esquerdo para a frente ou para trás e move-te por entre os obstáculos.

Prime o botão ⊗ para saltar. Quanto mais tempo mantiveres o botão premido, mais alto será o salto.

Se precisares de saltar ainda mais alto, fica atento às Placas de Ressalto. Estas coisas com molas vão catapultar-te para o ar com a maior das facilidades, e assim podes chegar a todos aqueles sítios e prémios difíceis de alcançar.

Agarrar e Baloiçar

Como a aventura do Sackboy™ decorre no planeta Carniválias, parece ser o sítio ideal para algumas acrobacias.

Para baloiçar a partir de certos objetos, salta na direção deles e depois mantém premido o botão R para ficares agarrado. Para dares mais balanço, empurra o manípulo esquerdo para a esquerda e para a direita. Para te largares, basta soltares o botão R.

Empurrar e Puxar Objetos

Para mover itens macios ou esponjosos, o Sackboy™ pode arrastá-los ou empurrá-los; mantém premido o botão R, ao lado de um desses objetos, e depois move-o para onde quiseres levá-lo. Toca no botão ⊗, enquanto arrastas um item, para dares um pouco de velocidade ao Sackboy™.

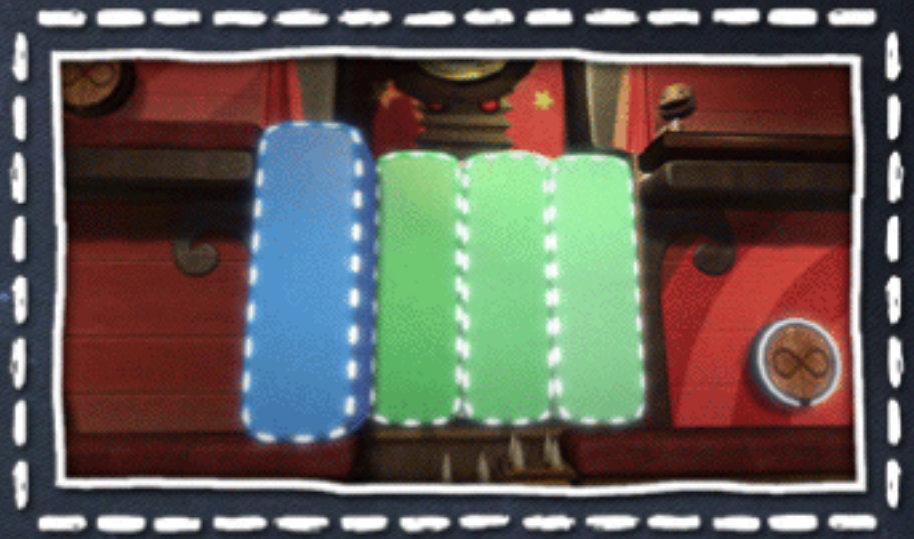
Usar o Ecrã (ecrã táctil)

Contempla o poder espantoso do toque! No LittleBigPlanet™ PS Vita, podes interagir com o mundo que rodeia o Sackboy™ mais do que nunca.

Vais encontrar muitos objetos movimentáveis nas tuas viagens; eles vêm em todas as formas e tamanhos, e têm uma aparência característica para que saibas que podem ser movidos. Para apanhá-los, movê-los e colocá-los onde achares melhor, toca neles no teu ecrã táctil e usa o dedo para arrastá-los para onde queres levá-los.

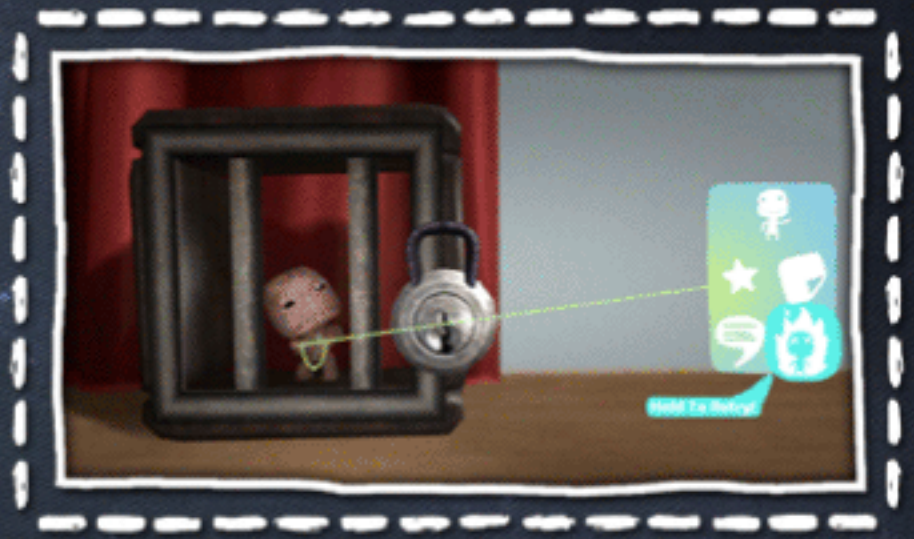
Usar o Painel Táctil Traseiro

Às vezes, o Sackboy™ vai precisar de empurrar blocos para a frente para fazer escadas, parapeitos ou qualquer outra coisa que possa dar jeito. Fica atento a estes blocos especiais e movimentáveis e, quando vires um, dá um toque no painel táctil traseiro para ele saltar para a frente.



A arte de Escapar

Por vezes, se o Sackboy™ não tiver cuidado, pode ficar preso num sítio apertado ou até trancado numa grande jaula. Não tenhas medo – é fácil fazer uma fuga rápida. Basta premires o botão ▣ para abrires o Menu Popit e mantém o dedo no ícone RETRY para começares novamente do último ponto de controlo.

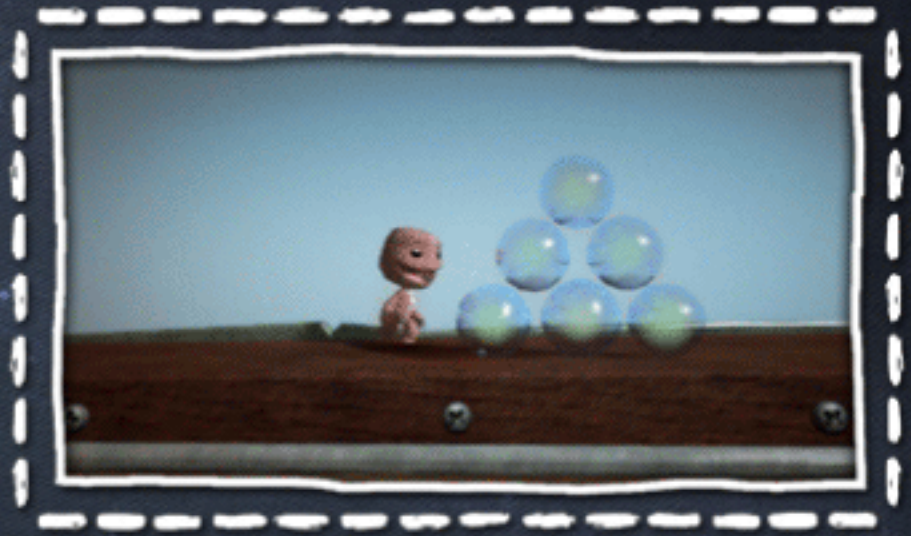


Pontos de Controlo

À medida que ajudas o Sackboy™ na sua aventura, vais passar por pontos de controlo que marcam o teu progresso ao longo de cada nível. Se precisares de usar o botão Tentar Novamente, vais reaparecer no último ponto de controlo por onde passaste.

Bolhas de Pontos

As bolhas de pontos contêm os velhos e conhecidos pontos. Quanto mais pontos recolheres, mais alto será o teu lugar na tabela de pontuação do final de um nível.



Bolhas de Prémios

As bolhas de prémios contém todos os tipos de coisas boas para recolheres, como autocolantes, decorações e roupas, que podem usadas para redecorar Carniválias ou dar outro estilo ao Sackboy™ Os autocolantes e decorações também podem ser utilizados para dar um toque pessoal aos níveis que crias em Minha Lua.

Quando chegas ao fim de um nível, verás quais das coisas boas e prémios conseguiste recolher. Mas não te preocupes se não conseguires recolher tudo – podes sempre regressar a um nível para caçar aqueles prémios mais esquivos e obter as notas máximas.

Níveis Adicionais

À medida que o Sackboy™ viaja pelas várias áreas de Carnivália, vai encontrar chaves especiais que desbloqueiam Níveis Adicionais; minijogos que providenciam uma breve distração das emoções e loucuras da estória principal.

Estes níveis adicionais Vão permitir que aprecies uma gama totalmente nova de minijogos de arcada, que podem envolver virar o teu sistema PS Vita de lado e jogar na vertical. Seja como for que acabes a jogar, podes tocar no ícone do ponto de interrogação para saberes as regras do jogo, ou no ícone “Jogar” para começares a jogar.

Podes mesmo jogar com um ou três amigos e passar o teu sistema PS Vita entre vocês, para que todos possam apreciar as diversões da feira.

Níveis Versus

Por vezes, as chaves que vais encontrar desbloqueiam Níveis Versus. São jogos competitivos onde tens de jogar com outro pessoal sack.

A Arcada

Como Carniválias é um planeta feirante viajante, é natural existir uma grande quantidade de minijogos divertidos de Arcada para tu jogares.

A Arcada vai surgir como uma área de Carniválias, depois de teres completado todos os níveis de La Marionetta e ganho os teus galardões de aventureiro de topo. Basta dar-lhe um toque e escolher qualquer um dos jogos disponíveis para jogar.

O Menu Popit

O Menu Popit contém todas as coisas que o Sackboy™ recolhe na sua aventura e é o sítio onde deves ir quando te sentes criativo. Prime o botão ▣ e o Menu Popit vai aparecer, literalmente, com um "pop" no ar.

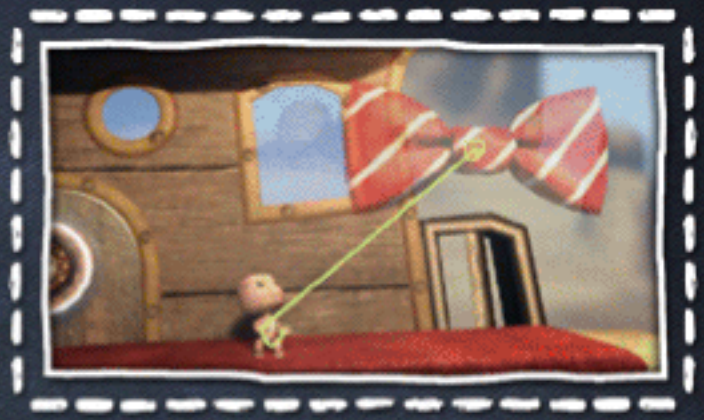
A partir do Menu Popit, podes aceder a todos os autocolantes, decorações, roupas e tudo o resto que o Sackboy™ recolhe pelo caminho. Dá um toque numa opção para veres todos os itens desse menu e desliza o dedo através do ecrã táctil para trocares entre os vários ecrãs disponíveis do menu.

Roupas

No teu Menu Popit, dá um toque no ícone “Personalizar Personagem” para veres todos as peças de vestuário fabulosas que estão disponíveis para o Sackboy™ vestir. Estás à vontade para misturar e combinar como te parecer melhor – descobre um estilo que se adapte bem ao teu Sackboy™. Ou então, se precisares de uma ajudinha, podes escolher um fato completo já feito, ou mesmo fazer uma escolha aleatória do teu guarda-roupa para veres algumas combinações estranhas e maravilhosas.

Autocolantes e Decorações

Para decorares o mundo de LittleBigPlanet™ com o teu estilo, abre o Menu Popit e escolhe o ícone "Autocolantes e Decorações"; aqui vais encontrar todos os diferentes tipos de autocolantes e decorações que o Sackboy™ recolheu.



Toca num autocolante para escolhê-lo, depois usa o ecrã táctil ou o manípulo esquerdo para posicioná-lo onde quiseres. Também podes usar o ecrã táctil ou o manípulo direito para aumentá-lo, encolhê-lo e rodá-lo – tudo para acertares em cheio no teu estilo de decoração.

Estás à vontade para ser criativo e colares um autocolante em qualquer espaço vazio que aches que precisa de estilo.

Usar a Câmara

Onde quer que estejas, podes tirar uma fotografia de ti próprio, do que te rodeia, ou de qualquer coisa que queiras, e gravá-la para a posteridade. Melhor ainda, podes transformar as tuas fotografias em autocolantes e decorar o teu mundo de LittleBigPlanet™ como quiseres.

Abre o teu Menu Popit e dá um toque rápido no ícone “Autocolantes e Decorações”, depois dá um toque rápido no ícone “Tira Uma Foto”. Podes escolher entre a câmara fontal ou a câmara traseira e premir o botão R para tirar a tua fotografia, que então será gravada no menu “Minhas Imagens” do teu Popit. Dá um toque numa destas imagens e já está! Tens um autocolante exclusivamente teu.

O Planeta da Comunidade

O planeta da Comunidade é onde vais se quiseres afastar-te um pouco da estória principal, deixar Carnivália para trás por um bocado e ver o que as outras almas criativas da Imagisfera andaram a fazer.

Aqui, vais encontrar todos os tipos de coisas para fazer, como atualizar a tua secção "Eu"para mostrares ao mundo quem és e o que andas a fazer, ou ver todos os novos níveis criados por utilizadores que fazem de LittleBigPlanet™ PS Vita um mundo tão vasto e maravilhoso.

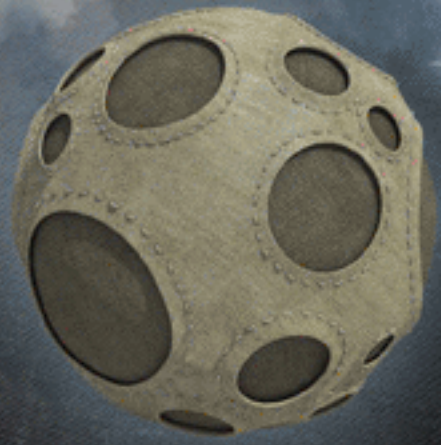
Podes transferir e jogar níveis novos e fixes, gravar os níveis de que mais gostaste ou ver o que recomendamos como destinos de topo, onde podes ir com os teus amigos online.

O Menu Ena Pá!

O Menu Ena Pá! é a melhor forma de reportar qualquer conteúdo ofensivo carregado por quaisquer outros jogadores online. Prime o botão SELECT a qualquer momento e o Menu Ena Pá! será exibido, através do qual poderás submeter diretamente um relatório de ofensa.

Minha Lua

O que seria o LittleBigPlanet™ PS Vita sem o teu próprio espaço para seres criativo? Bem, por acaso, seria um jogo espetacular sem Popit, mas felizmente a Minha Lua é onde podes tornar o Artemundo ainda mais fabuloso, onde todas as ideias da Imagisfera se juntam em inúmeras combinações.



Para começares a construir os teus próprios níveis, dá um toque em Minha Lua a partir da Janela de Controlo da Cápsula do Sackboy™ – é o planeta à direita – e depois move o teu dedo pelo ecrã táctil para rodar a tua lua e explorar todas as áreas disponíveis.

Criar o teu Próprio LittleBigPlanet™

Na tua primeira visita à Minha Lua, verás um sítio bastante desolado. Mas não temas, pois cada cratera que vês na superfície da tua lua pode tornar-se um lugar de criatividade espantosa, onde podes construir os teus próprios níveis.

Dá um toque numa das crateras vazias e verás um grande espaço aberto à espera que comeces a construir o teu próprio nível do LittleBigPlanet™.

Aqui estão algumas dicas úteis para te ajudar a começar:

- O Modo Pairar permite ao Sackboy™ voar pelo nível e ver todos os sítios de acesso difícil. Prime ⬇ para ativar o Modo Pairar, usa o manípulo esquerdo para mover o Sackboy™ ou prime ⬇ novamente para trazê-lo de volta à terra.

- Todos os autocolantes, decorações e outras coisas boas que recolheste nas Bolhas de Prémios espalhadas por Carnivália e no final de cada nível, estarão disponíveis para que possam ser usadas nas tuas próprias criações.
- Usa o painel táctil traseiro para mover a Câmara de Criar pelo teu nível e usa o manípulo direito para fazer zoom – afastar e aproximar.
- O termómetro à esquerda do teu ecrã mostra se o teu nível está a ficar cheio.
- Para experimentares a tua criação, prime o botão START e seleciona Modo Jogar. Para regressares ao modo Criar, prime o botão START e seleciona Modo Criar.

À direita da tua lua, verás um botão marcado como “Tutoriais”. Isto é uma fonte de informação valiosa sobre como podes montar os teus níveis. Dá-lhe um toque, seleciona o tutorial que gostarias de ver e começa a usar todas as ferramentas criativas do teu sistema PS Vita.

Segue as instruções no ecrã para mais detalhes sobre como jogar este jogo.

A informação neste manual estava correta à data da sua publicação, mas podem ter sido feitas pequenas alterações durante o final do desenvolvimento do jogo. Todas as imagens deste manual foram retiradas da versão inglesa do jogo.

Para mais informações sobre

este jogo, acesse

www.playstation.com

PlayStation®

O software está autorizado para jogo em sistemas PlayStation®Vita na América. O uso de PlayStation®Network está sujeito a acordos de usuário aplicáveis e políticas de privacidade disponíveis em:

www.us.playstation.com/support/useragreements

Divulgação Sobre a Utilização Dos Dados de Localização

Este jogo interage com outras aplicações que utilizam dados de localização (tais como “near”).

Para desativar os dados de localização, vá para [Configurações] > [Dados de localização].

A SCEA pode retirar a parte online
deste jogo em qualquer momento.

Os direitos de acesso de Online Pass não podem
ser transferidos uma vez que o cupom seja redimido.
Os cupons Online Pass não podem ser redimidos ou
devolvidos em dinheiro ou crédito.

Atendimento ao Cliente

Linha de atendimento ao consumidor/assistência técnica:
Central de Relacionamento

4003-7669

para capitais e regiões metropolitanas
0800-880-7669 — demais localidades
Ligue para esse número se tiver dúvidas técnicas, perguntas sobre a instalação ou perguntas gerais sobre o PS Vita seus periféricos.

Interações online não classificadas pela ESRB

Contrato do Usuário Online

LEIA A ÍNTEGRA DESTE CONTRATO DO USUÁRIO ONLINE E INDIQUE SE VOCÊ ACEITA OU NÃO ESTES TERMOS CLICANDO NO BOTÃO "**ACEITO**" OU "**NÃO ACEITO**" NO CANTO INFERIOR DESTA TELA. SE CLICAR NO BOTÃO "NÃO ACEITO", VOCÊ NÃO PODERÁ JOGAR OS RECURSOS ONLINE DESTE JOGO. CASO DESEJE DEVOLVER A VERSÃO EMBALADA DESTE JOGO, ENTRE EM CONTATO COM O SERVIÇO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR DA SONY COMPUTER ENTERTAINMENT AMERICA LLC ("SCEA") NO TELEFONE 1-800-345-7669 PARA OBTER INFORMAÇÕES SOBRE DEVOLUÇÃO OU REEMBOLSO. TENHA A NOTA OU COMPROVANTE DE COMPRA EM MÃOS.

1. **ACEITAÇÃO DO CONTRATO.** Este Contrato pode ser aceito somente por um adulto acima de 18 anos de idade. Ao clicar no botão "ACEITO", você estará afirmando que é maior de 18 anos de idade e que está aceitando este Contrato em seu próprio nome ou em nome de um menor de 18 anos.

2. **CONCESSÃO DE LICENÇA.** A SCEA concede a você uma licença limitada e não exclusiva para usar o software de jogo, que inclui ferramentas de criação de Conteúdo gerado pelo usuário (coletivamente, o “Software”) para uso pessoal somente em um sistema de entretenimento de computador PlayStation®. Essa licença limitada não concede a você direitos de, e você concorda que não irá (i) alugar, fazer leasing ou sublicenciar o Software, (ii) modificar, adaptar, traduzir, reverter a engenharia, descompilar ou desmontar o Software, (iii) tentar criar o código-fonte a partir do código-objeto do Software ou (iv) fazer download do conteúdo do jogo para qualquer fim diferente de jogar, criar Conteúdo gerado pelo usuário ou distribuir Conteúdo Gerado pelo Usuário, conforme permitido unicamente mediante o uso licenciado deste jogo. Quaisquer direitos não concedidos explicitamente a você com respeito ao uso do Software são reservados à SCEA. A SCEA poderá modificar o conteúdo do jogo, inclusive o Conteúdo gerado pelo usuário, a qualquer momento por qualquer motivo. Este Software pode incluir restrições de tempo e de uso. Para informar-se sobre as restrições de tempo e de uso deste Software, acesse www.us.playstation.com/support/useragreement.

3. **AUTENTICAÇÃO/SERVIÇO.** A SCEA pode obter informações sobre o hardware e o software de um usuário para fins de autenticação, proteção de cópia, bloqueio de conta, monitoramento/diagnóstico do sistema, aplicação de regras, gerenciamento de jogo e outros. A SCEA não garante o funcionamento ininterrupto dos servidores de jogos e não é responsável por nenhum atraso ou falha no desempenho dos servidores.

4. **MANUTENÇÃO E ATUALIZAÇÕES DO SISTEMA.** Alguns jogos só poderão ser reproduzidos se você autenticar o software de sistema do PlayStation ("Software de Sistema"). O software do jogo poderá verificar o seu PlayStation para determinar qual versão do Software de Sistema está instalada. Se o seu PlayStation tiver uma versão mais antiga do Software de Sistema, o software do jogo poderá exigir a atualização do Software de Sistema para poder ser reproduzido. A atualização do Software de Sistema do PlayStation poderá causar a perda de dados, conteúdo, funcionalidades ou utilitários. Por isso, recomendamos o backup dos dados que possam estar copiados no disco rígido do PlayStation antes de atualizar o Software de Sistema. As instruções de como fazer backup de dados encontram-se no Guia do usuário online do PlayStation. A SCEA não é responsável por dados perdidos.

5. **CONTAS DE USUÁRIO SEPARADAS.** Este jogo pode solicitar a criação de uma conta com um nome de usuário, jogador ou outro nome (“Nome de Jogo”) e uma senha. Você também poderá ser solicitado a selecionar ou fornecer informações adicionais para preencher um perfil de jogo. Essas informações podem vir a ser fornecidas a qualquer site de torneio estabelecido pela SCEA ou por seus parceiros com relação a este jogo. Ao escolher um nome de jogo, escolha um apelido para proteger a sua identidade. Ao escolher uma senha, escolha uma combinação exclusiva de letras e números sem relação com o seu nome de jogo ou com quaisquer informações que você possa compartilhar com outros usuários no jogo. Se a sua conta ficar inativa por um longo período, ela poderá ser desativada. Para pedir informações sobre uma conta desativada, entre em contato com o Serviço de atendimento ao consumidor da SCEA, pelo telefone 1-800-345-7669.

6. **COLETA E USO DE INFORMAÇÕES.** Se você usar os recursos online deste jogo, a SCEA poderá coletar e armazenar determinadas informações relativas ao seu uso deste jogo e do sistema de entretenimento de computador PlayStation e, sujeito à política de privacidade da SCEA e à política de privacidade que rege a PlayStation Network, poderá

compartilhar essas informações com terceiros. Essas informações podem incluir IDs de usuário (como a sua ID online da PlayStation Network ou Nome de Jogo), pontuações de jogo, conquistas (achievements) no jogo, desempenho no jogo, locais reais visitados (p. ex. informações de localização), listas de amigos, endereço MAC do hardware, endereço IP e o seu uso dos recursos do jogo. Através de atualizações ou alterações deste jogo, a SCEA poderá coletar, armazenar e compartilhar outras informações. Ao utilizar este jogo, você permite que a SCEA colete, armazene e compartilhe essas informações, inclusive a exibição pública das suas informações, tais como IDs de usuário, localização física, pontuação, ranking, conquistas e outros dados de jogo.

7. **PROTEÇÃO DE IDENTIDADE/SEM EXPECTATIVA DE PRIVACIDADE.** Você admite que não tem expectativa de privacidade ou confidencialidade sobre as informações pessoais ou outras informações que possa vir a divulgar, intencionalmente ou não. Você deve evitar dar informações que possam identificá-lo ao usar o bate-papo.

8. **CONDUTA ONLINE.** Ao jogar, você concorda em ser respeitoso com os outros jogadores e nunca comportar-se de forma abusiva ou ofensiva com os outros jogadores, provocando desordem, fraude ou ações ilegais no jogo. Isso inclui, mas não limita-se a:

(a) Assédio ou intimidação de outros jogadores;

(b) Uso de linguagem, seleção de nomes de usuário, personagem, clã ou equipe ou criação de conteúdo que possa ser racista, ofensivo etnica ou religiosamente, sexualmente abusivo, obsceno ou difamatório;

(c) Seleção de uma palavra ou símbolo ou combinação de palavras e símbolos para nome de usuário, personagem, clã ou equipe que seja idêntico ou substancialmente semelhante a um personagem, equipe, arma, veículo ou outro elemento que apareça neste jogo;

(d) Uso de conteúdo que tenha natureza comercial, como propagandas, convites e promoções de bens ou serviços;

(e) Falsamente apresentar-se como funcionário da Sony Corporation, da SCEA ou de qualquer outra empresa afiliada ou relacionada;

(f) Desordem do fluxo normal do bate-papo;

(g) Envio de relato falso de abuso de usuário para o Serviço de atendimento ao cliente da SCEA;

(h) Violação de qualquer lei local, estadual ou nacional;

(i) Uso de código ou dispositivo fraudulento ou qualquer dispositivo que modifique o código executável ou os dados do jogo. Para obter uma explicação detalhada da política da SCEA sobre fraudes, acesse www.us.playstation.com/onlinecheating.

(j) Qualquer tentativa de alterar, danificar ou impossibilitar o funcionamento legítimo deste jogo, incluindo, mas sem limitação a, exploração do sistema de ranking criando “contas falsas”.

9. **RELATO DE ABUSO.** Para comunicar violações deste Contrato ou perguntar sobre uma conta bloqueada, ligue para o Serviço de atendimento ao consumidor da SCEA no telefone 1-800-345-7669.

10. **INFRAÇÕES DO CONTRATO.** Se você infringirs os termos deste Acordo de alguma forma, a SCEA poderá, segundo seus próprios critérios e sem notificação, bloquear a sua conta temporária ou permanentemente e/ou apagar as suas estatísticas e/ou rankings neste jogo e em quaisquer outros jogos.

11. **CONEXÃO À INTERNET E MÓVEL.** Para que os recursos online deste jogo funcionem adequadamente, será necessário haver e manter uma conexão apropriada à Internet. A SCEA e suas empresas afiliadas não estão associadas a nenhum provedor de serviços de Internet (ISPs), inclusive operadores de pontos de acesso ou rede móvel (coletivamente denominados “ISPs”). Você é responsável por todos os custos e taxas cobrados por seu ISP com relação ao uso online do jogo. A SCEA não é responsável por custos, taxas, danos ou lesões causados ou relacionados ao uso de serviços de ISP. Ao acessar a Internet, você está fornecendo informações diretamente para o ISP e não para a SCEA. Essas informações são coletadas pelo ISP. Antes de acessar a Internet, leia atentamente o contrato de usuário, os termos e condições e a política de privacidade do ISP.

12. **GARANTIA/ISENÇÃO/LIMITAÇÕES DE RESPONSABILIDADE. EXCETO CONFORME AQUI INDICADO, O SOFTWARE E TODOS OS SEUS SERVIÇOS RELACIONADOS SÃO FORNECIDOS "NA FORMA EM QUE SE ENCONTRAM" E, NA EXTENSÃO MÁXIMA PERMITIDA PELA LEI, A SCEA ISENTA-SE DE TODAS AS GARANTIAS DE QUALQUER ESPÉCIE, EXPRESSAS OU IMPLÍCITAS, INCLUSIVE, MAS SEM LIMITAÇÃO A, QUAISQUER GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO OU ADEQUAÇÃO A UM FIM ESPECÍFICO.** Sem limitar-se às determinações anteriores, a SCEA não promete que este Software funcionará adequadamente com todos os dispositivos de armazenamento em cartão de memória ou outros periféricos. Eventualmente, poderá haver problemas relacionados a disponibilidade, acesso, atraso ou falha de desempenho que estejam além do controle imediato ou razoável da SCEA. Em caso de controvérsia a respeito da funcionalidade online deste Software, você concorda que a única responsabilidade da SCEA e de suas empresas afiliadas se limitará ao reparo ou substituição do software de jogo, a critério da SCEA. A SCEA pode, segundo seus próprios critérios, interromper a hospedagem

do servidor de jogo a qualquer momento. A SCEA não se responsabiliza por tais interrupções de serviço. A SCEA não se responsabiliza por infração alguma deste Contrato realizada por você ou qualquer outro jogador.

13. **ALTERAÇÃO.** A SCEA, segundo seus próprios critérios, pode modificar os termos deste Contrato a qualquer momento. Você é responsável por ler os termos deste Contrato sempre que se conectar para jogar. Ao aceitar este Contrato e usar o jogo online, você Contrato em sujeitar-se a todos os termos atuais do Contrato. Para imprimir uma cópia atual deste Contrato usando seu computador, acesse www.us.playstation.com/support/useragreement.

14. **CONTEÚDO GERADO PELO USUÁRIO.** Este jogo pode incluir ferramentas que fornecem a capacidade de comunicar-se com outros jogadores e criar, publicar e distribuir diversas formas de conteúdo para ou com relação a um jogo, inclusive, mas sem limitação a, imagens, fotografias, vídeos, materiais relacionados ao jogo (incluindo níveis e personagens) e outras informações (individual e coletivamente denominados “Conteúdo gerado pelo usuário”). Você reconhece que a SCEA e os outros criadores de Conteúdo gerado pelo usuário têm direitos sobre seu respectivo conteúdo segundo

as leis de direitos autorais e outras leis aplicáveis e, exceto conforme expressamente descrito neste Contrato, tais direitos não são licenciados ou transferidos para você. Você aceita assumir responsabilidade total sobre o seu uso de qualquer Conteúdo gerado pelo usuário em violação a esses direitos.

Você concorda que não irá criar, transferir, compartilhar, enviar, submeter ou fazer upload de nenhum Conteúdo gerado pelo usuário que:

(a) seja protegido por direito autoral, patente, marca comercial, segredo comercial ou sujeito a direitos proprietários de terceiros, inclusive, mas sem limitação a, direitos de privacidade e publicidade (a menos que você seja ou tenha permissão do proprietário legal);

(b) contiver declarações fraudulentas ou falsas que poderiam prejudicar a SCEA ou quaisquer terceiros;

(c) contiver quaisquer declarações ou materiais que depreciem, ridicularizem ou desdenhem a SCEA ou terceiros;

(d) seja obsceno, difamatório, ameaçador, assediador, predatório, pornográfico, disseminador de ódio, racista ou etnicamente ofensivo ou incentive conduta que violaria qualquer lei ou seja de alguma forma inapropriada;

(e) seja uma propaganda ou oferta comercial;

(f) constitua personificação de outro indivíduo ou

(g) infrinja quaisquer regras de Conduta online, outros termos deste Contrato, disposições dos Termos de serviço e Contrato do usuário da PSN ou quaisquer outros termos relacionados a este jogo.

Você concorda que a SCEA não é responsável pelo Conteúdo gerado pelo usuário enviado ou publicado por você ou por outras pessoas. A SCEA não reivindica propriedade de nenhum Conteúdo gerado pelo usuário que você enviar ou disponibilizar como parte do jogo e a SCEA renuncia expressamente a toda e qualquer responsabilidade relativa a qualquer Conteúdo gerado pelo usuário. A SCEA não tem obrigação de filtrar previamente o Conteúdo gerado pelo usuário.

A SCEA tem o direito de editar, remover, bloquear ou recusar-se a publicar qualquer Conteúdo gerado pelo usuário de qualquer rede ou site da Internet, inclusive, mas sem limitação a PlayStation® Network, por qualquer motivo sem notificação prévia, mas não assume obrigação de fazê-lo nem é responsável por qualquer falha ou atraso em fazê-lo.

15. **LICENÇA DO CONTEÚDO GERADO PELO USUÁRIO DA SCEA.**

(a) Ao publicar, transferir, compartilhar ou enviar Conteúdo gerado pelo usuário de qualquer modo, você, por meio deste documento, concede à SCEA, suas afiliadas, licenciadores e distribuidores e outros usuários do Software uma licença mundial, não exclusiva, completamente paga, transferível, irrevogável, livre de royalties e perpétua para modificar, adaptar, traduzir, criar trabalhos derivados e reproduzir e exibir o seu Conteúdo gerado pelo usuário;

(b) Ao enviar ou fazer upload de Conteúdo gerado pelo usuário de qualquer modo para a SCEA, você, por meio deste documento, concede à SCEA, suas afiliadas, licenciadores e distribuidores uma licença mundial, não exclusiva,

completamente paga, transferível, irrevogável, livre de royalties e perpétua para publicar e distribuir o seu Conteúdo gerado pelo usuário (gratuitamente ou por lucro) e para usar o seu Conteúdo gerado pelo usuário para fins publicitários e promocionais juntamente com o jogo, qualquer sistema de entretenimento de computador PlayStation ou qualquer outro aspecto dos negócios da SCEA; e

(c) Você, por meio deste documento:

(i) Reconhece que recebeu boa e valiosa consideração da SCEA pela licença de direitos no seu Conteúdo gerado pelo usuário conforme este Acordo;

(ii) Concorda que a sua criação ou distribuição de Conteúdo gerado pelo usuário não é, de forma alguma, baseada em nenhuma expectativa de remuneração da SCEA, suas afiliadas, licenciadores ou distribuidores;

(iii) Concorda que a SCEA, suas afiliadas, licenciadores e distribuidores podem, mas não são obrigados a, usar o seu nome, nome de usuário ou marcas comerciais aplicáveis com relação à distribuição do seu Conteúdo gerado pelo usuário; e

(iv) Garante e afirma que: (A) você criou o seu Conteúdo gerado pelo usuário; (B) tem todos os direitos necessários sobre o seu Conteúdo gerado pelo usuário para cumprir suas obrigações conforme este Acordo e (C) o seu Conteúdo gerado pelo usuário não infringe os direitos de propriedade intelectual ou outros direitos de terceiros e não é obsceno, difamatório, ofensivo ou uma propaganda ou solicitação de negócios.

16. **ISENÇÃO E INDENIZAÇÃO.** Você concorda em isentar a SCEA, suas afiliadas, licenciadores, distribuidores e seus funcionários e agentes ("Partes da SCEA") de todas as reivindicações, processos e danos (reais e consequentes) decorrentes ou de alguma forma relacionados a qualquer litígio ou controvérsia decorrente ou relacionado com qualquer transação, contrato ou acordo com qualquer outro usuário, qualquer desenvolvedor ou quaisquer terceiros com respeito ao Software ou o Conteúdo gerado pelo usuário. Você concorda que não envolverá as Partes da SCEA em nenhum litígio ou controvérsia. Caso contrário, você pagará todos os custos e honorários advocatícios de qualquer Parte da SCEA e fornecerá indenização conforme determinado adiante.

Você concorda em indenizar e isentar de responsabilidade as Partes da SCEA com relação a qualquer reivindicação ou processo, inclusive honorários advocatícios razoáveis, feitos por quaisquer terceiros devido a ou resultantes da sua violação deste Acordo ou do uso do Conteúdo gerado pelo usuário.

17. **DISPOSIÇÕES GERAIS.** Este Acordo será interpretado segundo as leis do Estado da Califórnia aplicáveis a contratos completamente executados e realizados dentro do Estado da Califórnia. Ambas as partes se submetem à jurisdição na Califórnia e concordam que qualquer disputa decorrente ou relacionada com este Contrato será levada a um tribunal no Condado de San Mateo, Califórnia. Se alguma disposição deste Contrato for considerada inválida ou inexequível, inteira ou parcialmente, essa disposição será modificada na extensão mínima necessária para tornar-se válida e exequível, e a validade e exequibilidade de todas as outras disposições deste Contrato não serão afetadas. Este Acordo, juntamente com os Termos de serviço e o Contrato do usuário da PSN, constitui o acordo integral entre as partes em relação ao assunto aqui tratado e substitui todas as negociações, compromissos e entendimentos orais ou escritos anteriores e orais atuais entre as partes, estando todos no presente instrumento integrados.

Garantia Limitada – Parte 1

A Sony DADC Brasil garante ao comprador original deste produto da SCEA que este software está livre de defeitos materiais e de fabricação por um período de 90 (noventa) dias a partir da data original de compra. A Sony DADC Brasil concorda, a seu exclusivo critério, em reparar ou substituir o produto da Sony DADC Brasil dentro de um período de 90 (noventa) dias. Você precisa ligar para nossa central de relacionamento para receber as instruções sobre os serviços de reparo/substituição. Esta garantia é nula e não se aplica caso o defeito no produto tenha surgido por meio de abuso, uso irracional, mau uso ou negligência.

Garantia Limitada – Parte 2

ESSA GARANTIA SUBSTITUI TODAS AS OUTRAS GARANTIAS E NENHUMA REPRESENTAÇÃO OU AÇÃO DE QUALQUER NATUREZA TRARÁ VÍNCULO OU OBRIGAÇÃO À SCREA. QUAISQUER GARANTIAS IMPLÍCITAS APLICÁVEIS A ESSE PRODUTO, INCLUINDO GARANTIAS DE COMERCIABILIDADE E ADEQUAÇÃO A UMA FINALIDADE PARTICULAR, SÃO LIMITADAS AO PERÍODO DE UM (1) ANO DESCRITO ACIMA. EM NENHUM EVENTO A SCEA SERÁ RESPONSÁVEL POR DANOS INCIDENTAIS OU CONSEQUENTES RESULTANTES DA POSSE, DO USO OU DO MAU FUNCIONAMENTO DO PRODUTO DA SCREA. ALGUNS ESTADOS OU PROVÍNCIAS NÃO PERMITEM A LIMITAÇÃO DO PERÍODO DE DURAÇÃO DE UMA GARANTIA IMPLÍCITA E ALGUNS ESTADOS NÃO PERMITEM A EXCLUSÃO OU A LIMITAÇÃO DE DANOS CONSEQUENTES OU INCIDENTAIS, PORTANTO AS LIMITAÇÕES OU EXCLUSÕES ACIMA PODERÃO NÃO SE APLICAR A VOCÊ.

Esta garantia lhe dá direitos legais específicos e você poderá também ter outros direitos que variam de um estado para o outro ou de uma província para a outra.

Esta garantia só é válida nos Estados Unidos e no Canadá.

O logotipo de The Sony Computer Entertainment é marca registrada de Sony Corporation. “PlayStation”, os logotipos da família “PS” e o logotipo de PS Vita são marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc.